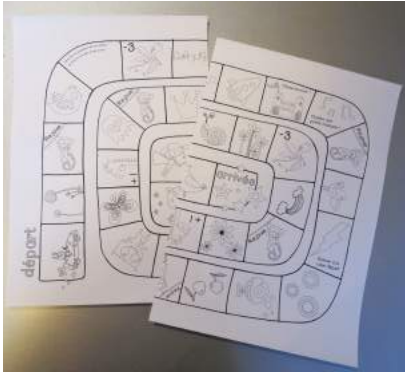
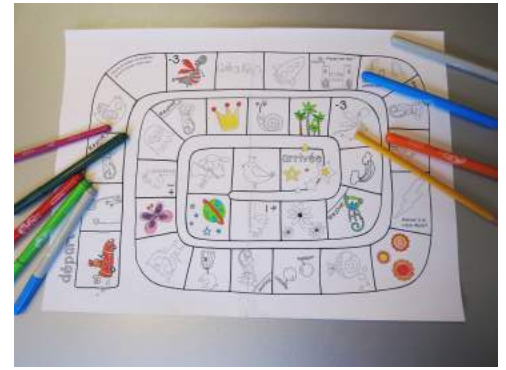


# Fabriquer ton propre jeu de l'oie !



## Etape 1 :

Imprimer le plateau de jeu sur deux pages A4 (avec la fonction page entière). Puis scotcher les deux pages ensemble sur le dos.



## Etape 2 :

Colorier le plateau de jeu.



## Etape 3 :

Fabrication des pions :  
Imprimer les modèles de pions. L'enfant peut colorier, dessiner sa famille, ses héros, coller des photos de ce qu'il veut.



## Etape 4 :

Plier sur les pointillés et coller les pions sur la partie où il y a le petit personnage.

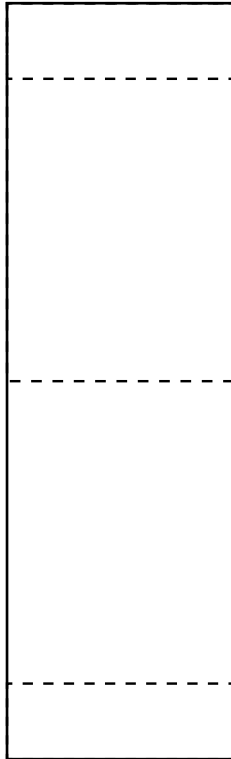
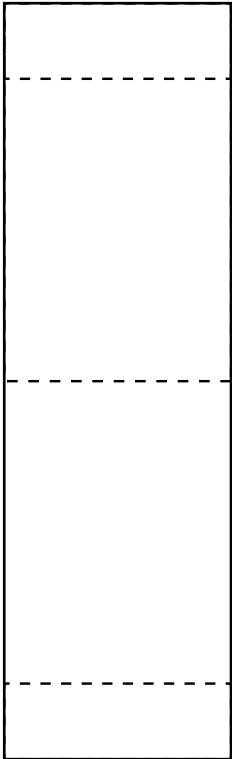
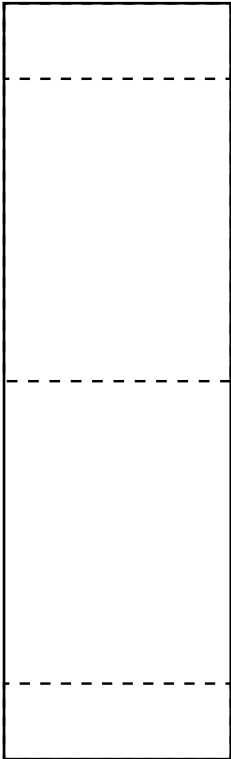
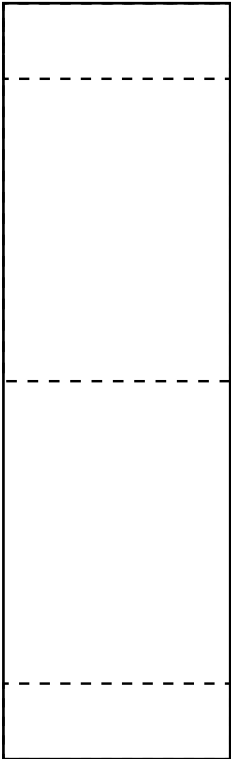
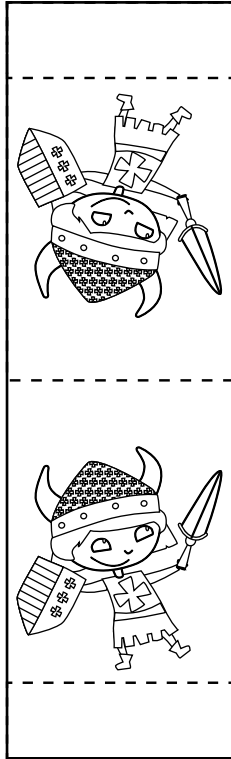
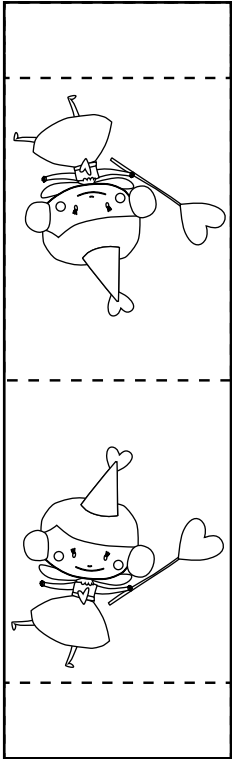
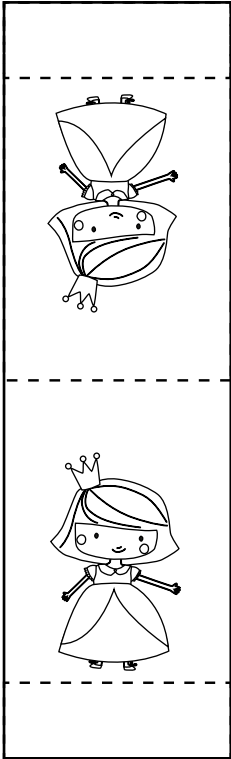
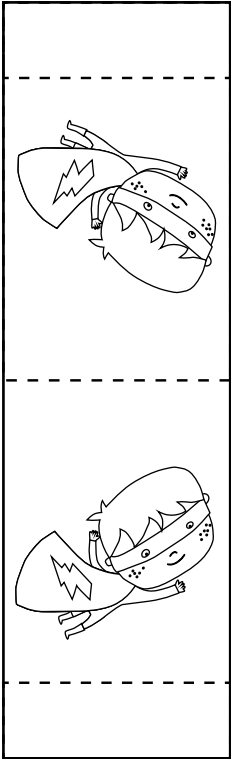


Si vous voulez faire vous mêmes vos dessins vous pouvez imprimer le plateau de jeu vierge et faire parler votre créativité et inventer vos propres règles !



Le jeu est prêt !  
Prenez un dé et hop le jeu est lancé !

# Les pions à personnaliser !



# Les règles du jeu de l'oie

Jeu pour 2 à 4 personnes

Chaque joueur choisi un pion.

Chaque joueur lance le dé. Celui qui fait le plus grand chiffre commence à jouer. Le joueur qui est à sa gauche continue et ainsi de suite.

Chacun leur tour les joueurs lancent le dé et avancent du nombre affiché sur le dé.

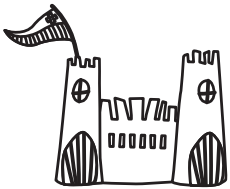
Si le pion tombe sur une case illustrée par ces personnages, voici les règles qui s'appliquent :



Cocoloco : Tu peux rejouer ! Relance le dé!



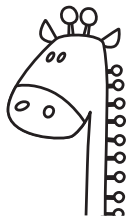
Dragono : Oh non le dragon! Vite recule de 3 cases si tu ne veux pas te faire brûler !



La prison : Dommage, tu t'es fait prisonnier dans le château du Vicomte, passe ton tour!



Les notes de musiques : Chante une chanson pour le reste des joueurs.

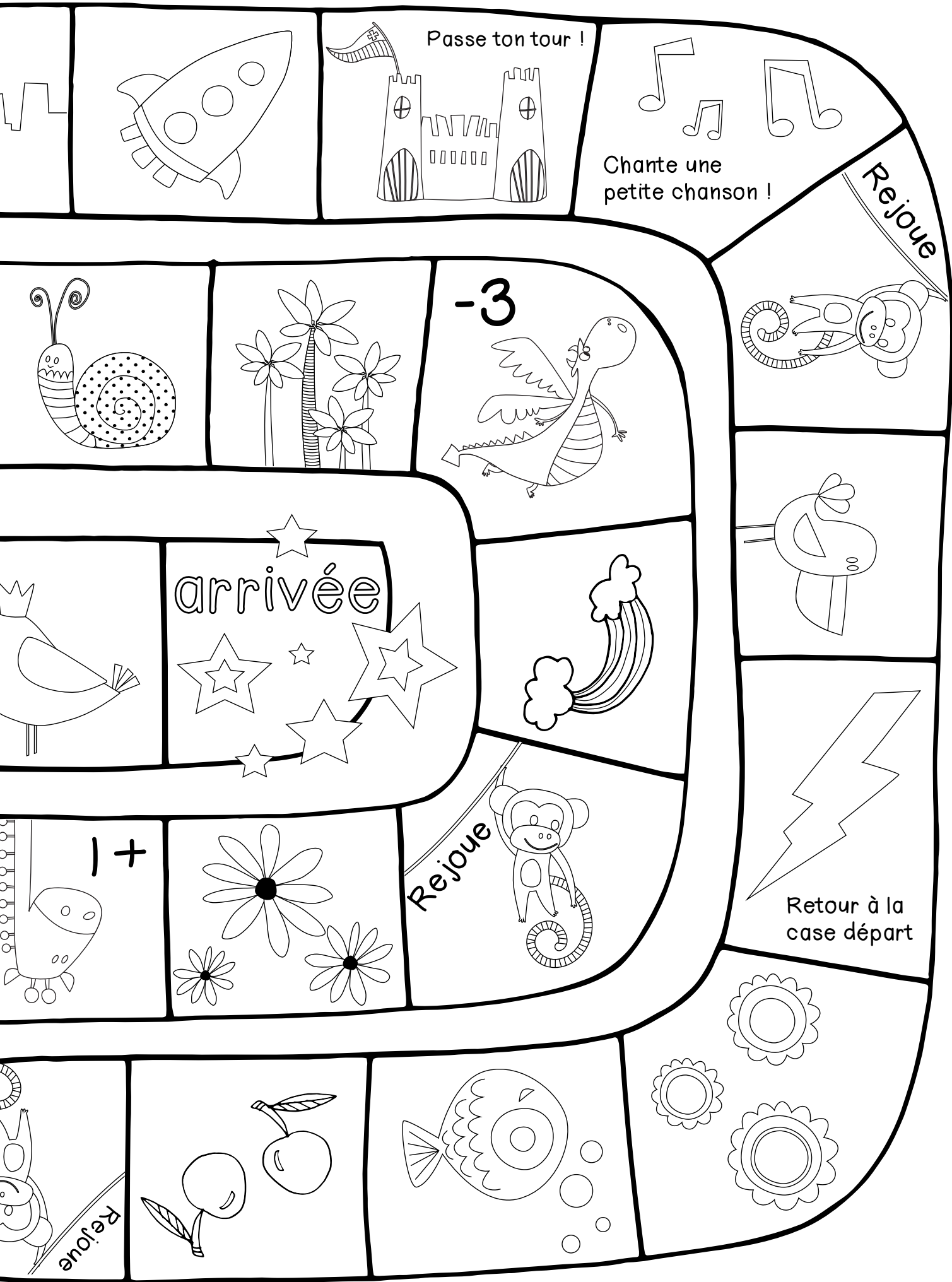


Bien vu tu as aperçu la girafe Louise, tu peux avancer d'1 case !



Mince tu t'es promené au mauvais endroit, tu es sous l'orage! Tu dois retourner à la case départ !

Le gagnant est celui qui arrive exactement sur l'arrivée. Le joueur qui obtient avec son dé un nombre supérieur au nombre de case dont il a besoin pour terminer devra faire reculer son pion d'autant de cases qu'il a de points en trop.



Passes ton tour !

Chante une  
petite chanson !

Rejoue

-3

arrivée

Rejoue

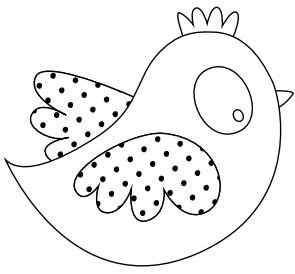
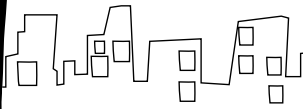
Retour à la  
case départ

Rejoue

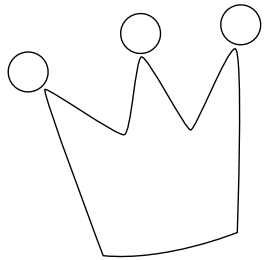
départ

Dessine un membre de ta famille !  
Et fais le reculer d'une case !

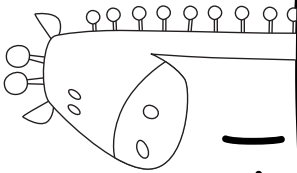
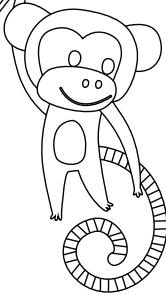
-3



Rejoue



Rejoue



+1

